

# Introdução ao Design UX/UI

Utilizem o chat  
para interagir :)

# Agenda

**RETROS-  
PECTIVA**

**MVP**

**DESIGN  
UX / UI**

**DÚVIDAS**  
(não deixem somente  
pro final)



**O QUE JÁ  
VIMOS ATÉ AQUI?**



# RETROSPECTIVA

## IDEAÇÃO

- Unidade 1 do currículo;
- Atividades do currículo;
- Live dia 04/02 sobre DT e ODS;

### 04/02 - DESIGN THINKING + ODS ONU



NOVATION  
04/02 - Design Thinking & ODS

PALESTRANTES CONVIDADAS

**WORKSHOP**  
**DESIGN THINKING**  
**+ ODS DA ONU**

04/02/2025 - 19H

Joedna Barreto

Marília França

Conheça o material disponível para que a sua jornada de aprendizado no Technovation seja completa. Neste encontro, vamos te mostrar como acessar o currículo, ativar a tradução e apresentar as **mais de 40h com conteúdos de tecnologia, ideação, negócios e muito mais.**

**PPT UTILIZADO**

# RETROSPECTIVA

## PROTOTI- PAÇÃO

- Unidade 2 do currículo;
- Atividades do currículo;
- Live dia 18/02 sobre Protótipos e Pesquisas;

### 18/02 - PROTÓTIPOS E PESQUISA



18/02 - Protótipos e Pesquisa com usuários

PALESTRANTES CONVIDADAS

**WORKSHOP:**  
PROTOTIPAÇÃO  
E PESQUISA

18/02/2025 - 19H

Priscila Peres

Carol Gonçalves

Com o apoio de palestrantes voluntárias, vamos entender sobre a coleta de feedback de usuários para melhorar seu aplicativo e a criação de protótipos que podem ser testados e ajustados, garantindo melhorias antes da versão final.

**PPT UTILIZADO**

# RETROSPECTIVA

## TECNO- LOGIA

- Unidades 2 e 3 do currículo;
- Atividades do currículo;
- Live dia 25/02 sobre Programação de Apps.

### 25/02 - TECNOLOGIA I: INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO



The screenshot shows a presentation slide with a yellow background. At the top left, there is a logo for 'NOVATION' and the text '25/02 - Tecnologia I: Introdução a Program...'. Below this, the main title reads 'WORKSHOP: TECNOLOGIA I PROGRAMAÇÃO DE (MOBILE & WEB)'. A red play button icon is overlaid on the slide. At the bottom left, a pink box contains the date and time '25/02/2025 - 19H'. On the right side, under the heading 'PALESTRANTES CONVIDADOS', there are two circular profile pictures: one for Narylla Cloviel and one for Carlos Guilherme.

Descubra como criar app incríveis, começando com uma introdução à lógica de programação, desenvolvimento de apps móveis e plataformas low/no code. Além disso, aprenda sobre apps web, entendendo suas diferenças em relação a sites, os algoritmos fundamentais e uma apresentação sobre Python.

**PPT UTILIZADO**





**Lembrete!**

**MVP**

Mínimo  
Produto  
Viável

# DEFINIÇÃO

É um **protótipo inicial** que tem como objetivo verificar a **viabilidade** de um produto utilizando o **mínimo possível de recursos**, mantendo o **foco no problema** que tal produto **se propõe a resolver**.

# PRIORIZAR

Definir todos os recursos que a equipe deseja inserir no app;

Em seguida, separar entre:

**MAIS IMPORTANTES** e **MENOS IMPORTANTES**.

Dar preferência ao que **não pode faltar**. Caso dê tempo, adicionar as demais funcionalidades.



# UX/UI

Workshop  
Technovation Girls: Brasil

Como criar interfaces intuitivas e acessíveis,  
garantindo uma ótima experiência para os usuários.



Por Isadora Martinez, UX na ZUP IT Innovation



# Oi, Oi!

**Sou Isadora Martinez**

Apaixonada por inovação, criatividade e solucionar problemas. Atuo como UX na ZUP IT Innovation, mais de 15 anos no mercado, sou mãe da Lara, esposa do Marcelo e estou chegando aos 40!



Introdução



# Descoberta & pesquisa

Entendendo o projeto



**Entender qual o problema**



O que deseja solucionar e resultados esperados.

**Pesquisa com o usuário**



Entrevistas e/ou observação para entender necessidades, comportamentos e dores.

**Análise da concorrência**



Benchmarking: Estudar produtos similares para identificar boas práticas e lacunas.

**Criação de persona**

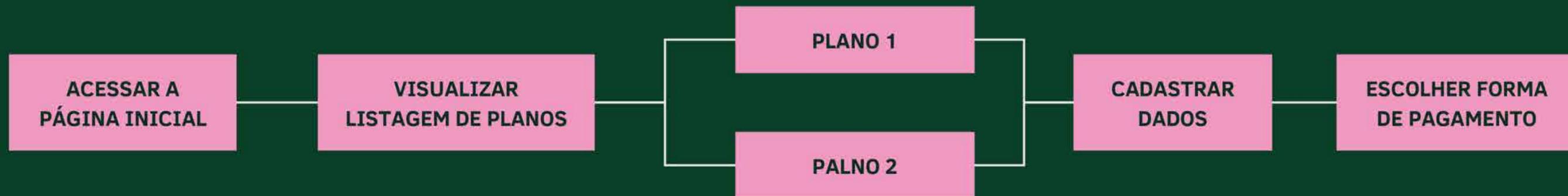


Desenvolver perfis fictícios baseados em dados reais para representar os usuários.



## Mapeamento de jornada do usuário

Identificar os passos que o usuário percorre para alcançar seus objetivos.

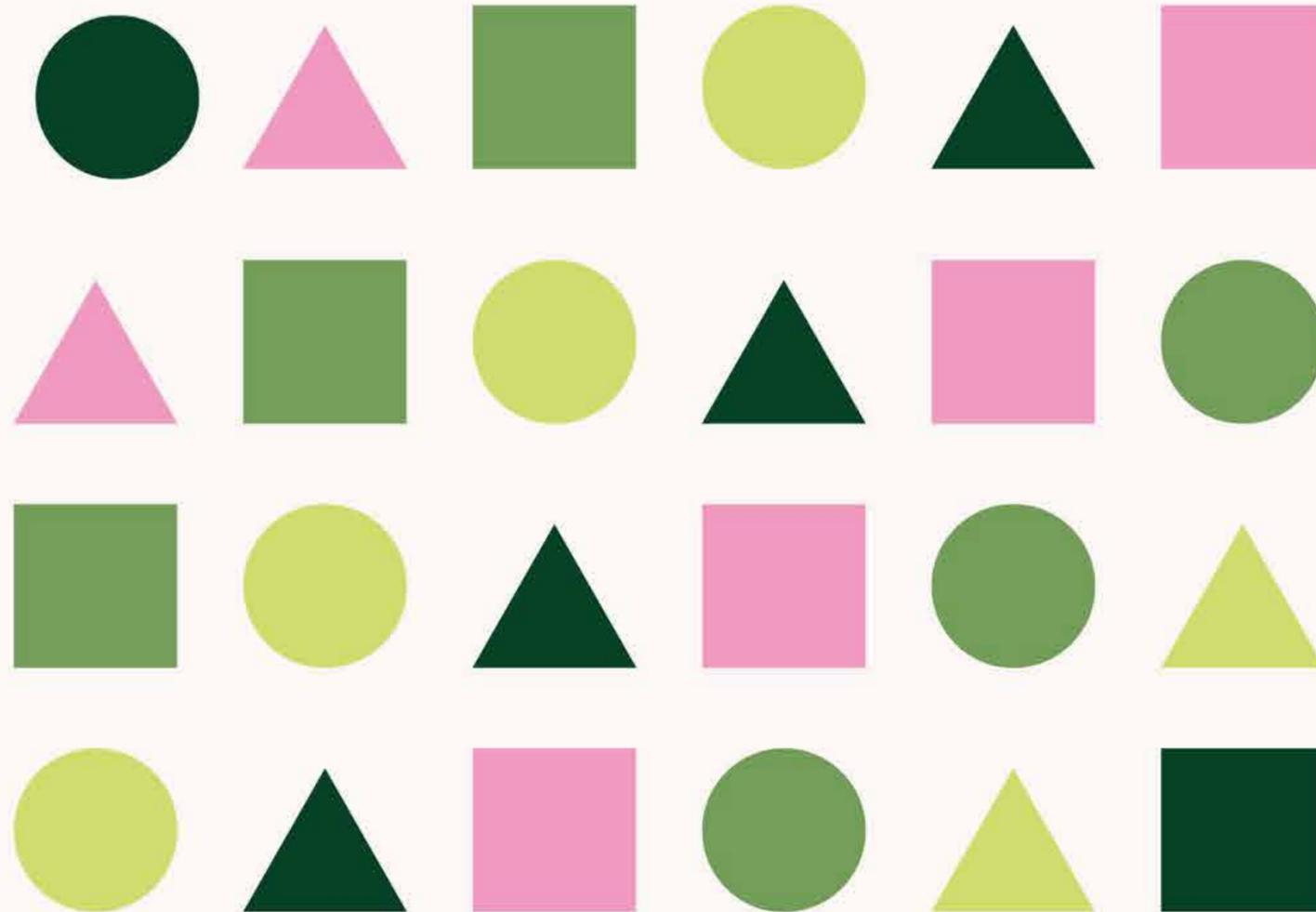


# Definição de requisitos

Planejamento

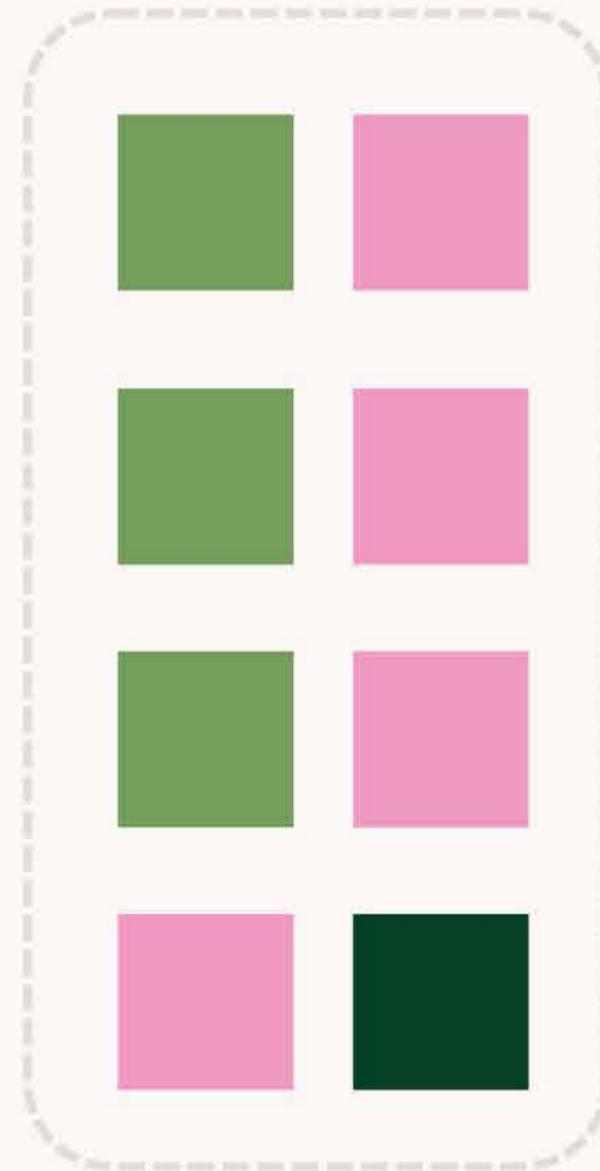
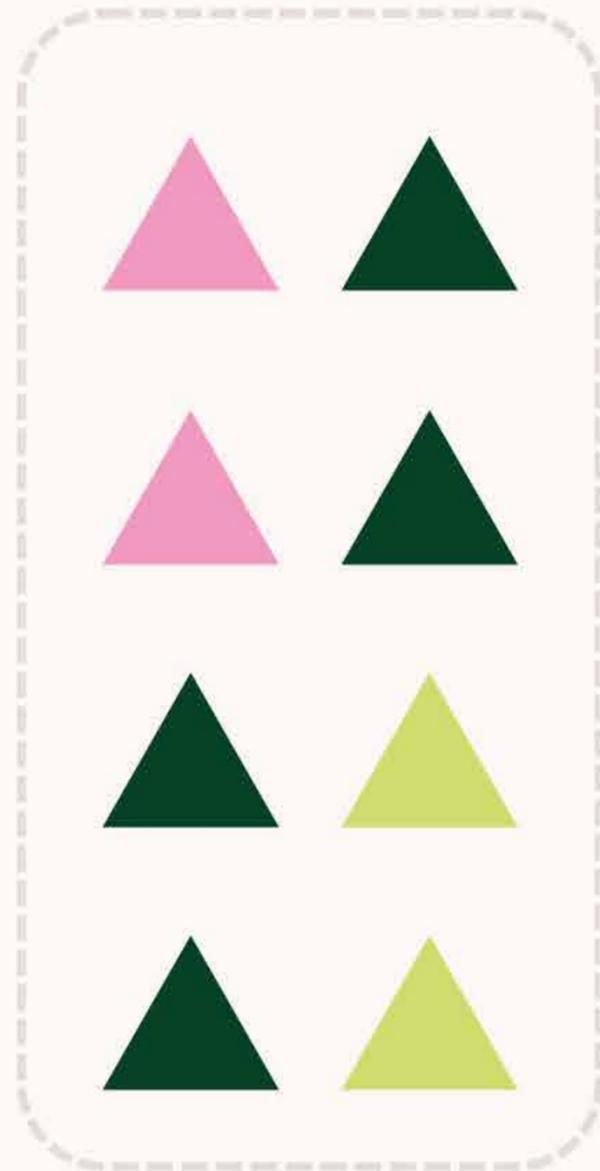
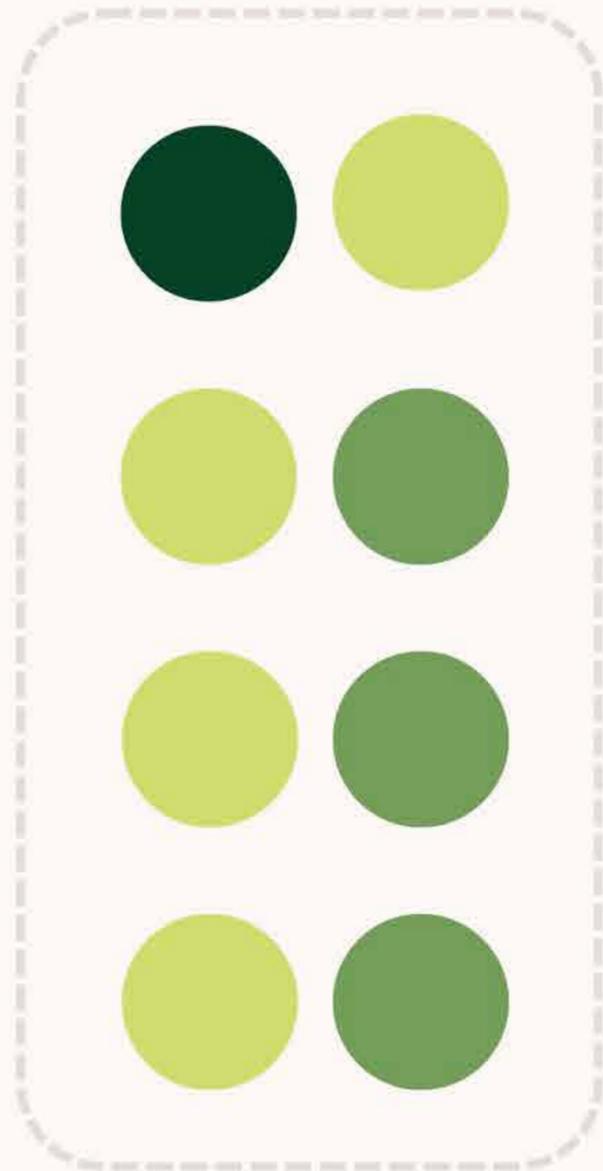


Listar funcionalidades e características necessárias para atender às necessidades dos usuários.



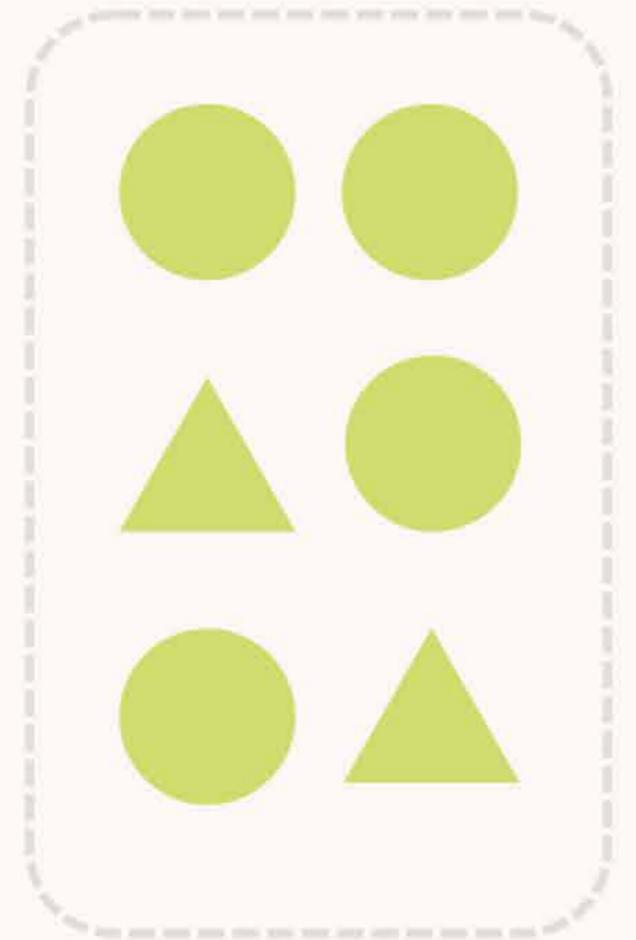
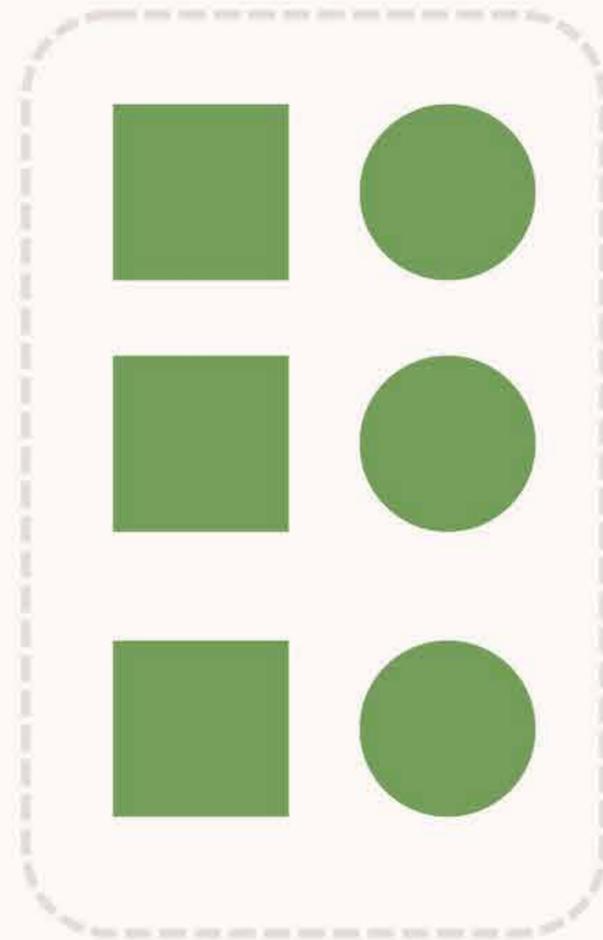
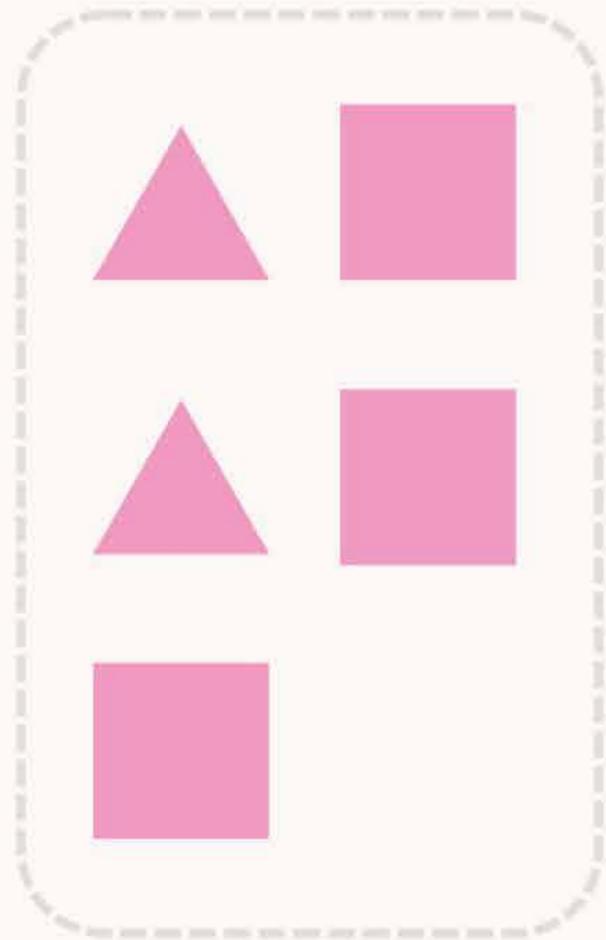
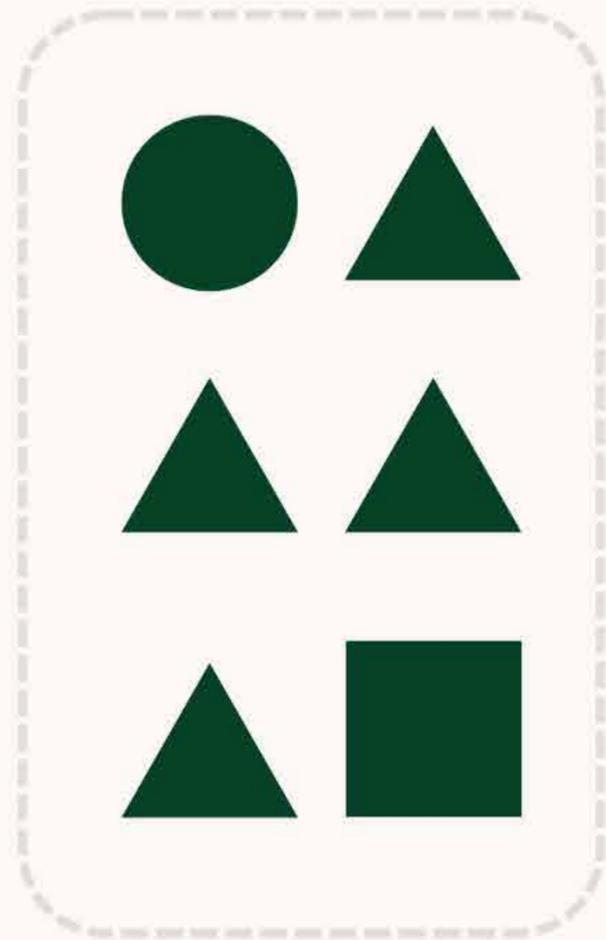
# Arquitetura de informação

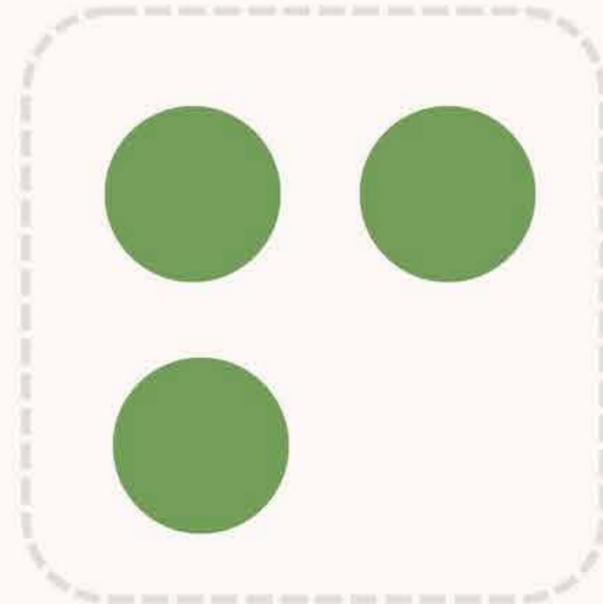
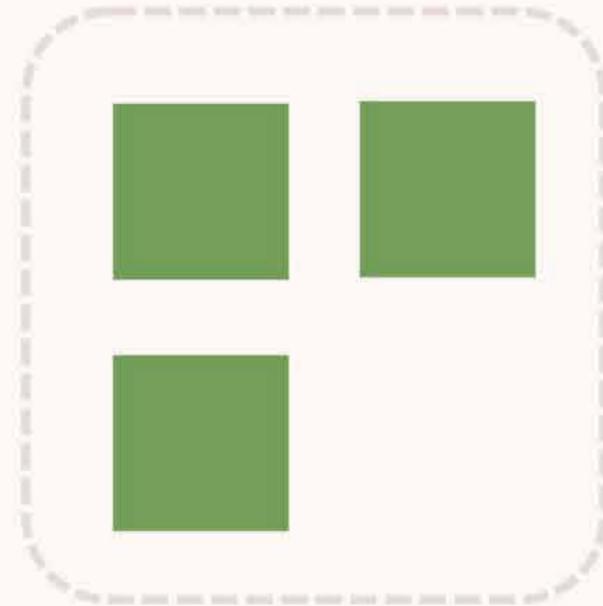
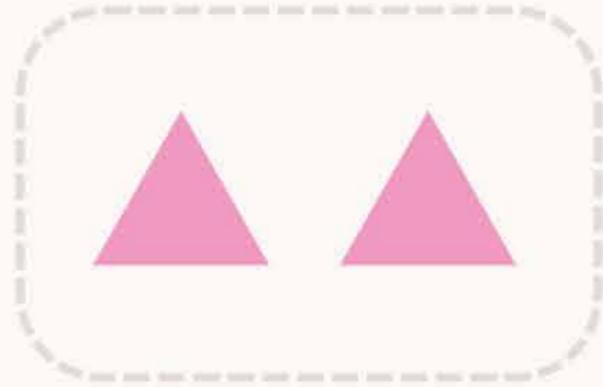
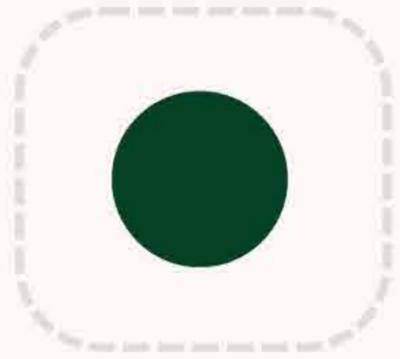
Planejamento



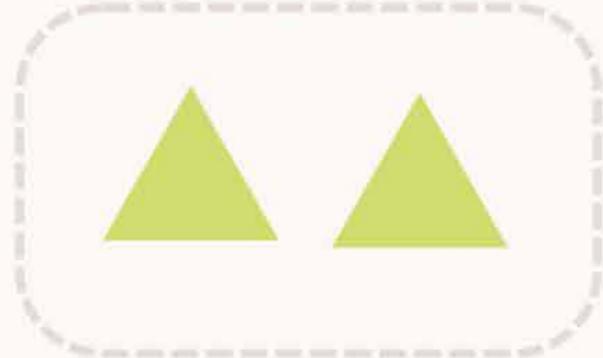
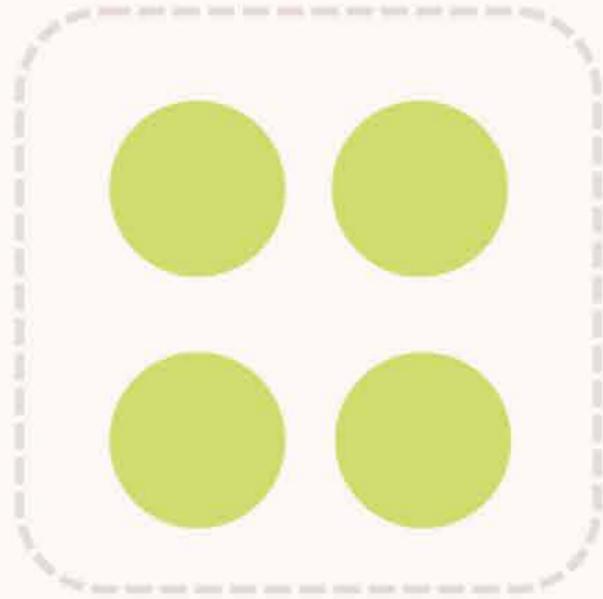
# Arquitetura de informação

Planejamento





Planejamento



# Wireframes

Design



Criar esboços das telas para definir a estrutura e hierarquia de informações.



Design



# Design visual

**CORES**

**TIPOGRAFIA**

**ELEMENTOS VISUAIS**

**CONSISTÊNCIA**

**FEEDBACK**

---

**Protótipo navegável**

# Design visual

Design



9:41 📶 🔋

← In & Out ↕

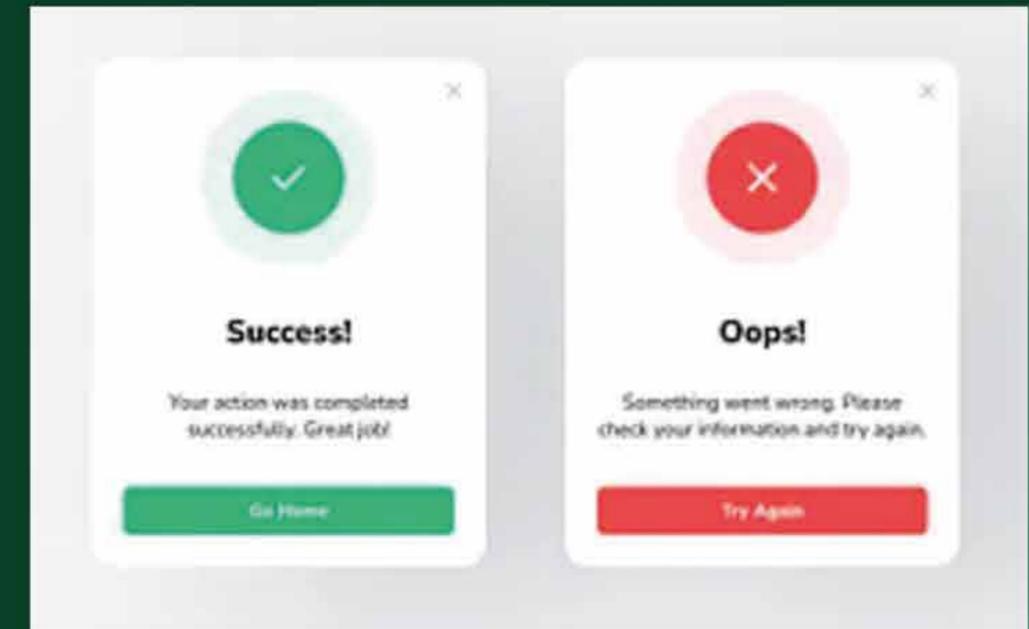
Active Balance  
**IDR 24,420,000**

Mar 2021

S	Settlement 12 Mar 2021	+ 32,123
G	Google Play - Marb... 12 Mar 2021	- 80,000
N	Nohan Putra	+ 150,000

Feb 2021

S	Settlement	+ 32,123
G	Google Play - Marb...	- 80,000



# Ferramentas

Mão na massa



## Brainstorm, Mapear jornada



FIGJAM



MIRO



DRAW.IO

## Desenho de telas e protótipo



FIGMA



PENPOT

# Melhoria contínua

Teste com usuário





**Obrigada! :)**

[www.linkedin.com/in/isadora-martinez](https://www.linkedin.com/in/isadora-martinez)

# ATENÇÃO

É IMPORTANTE QUE VOCÊ E SUA EQUIPE ESTEJAM CADASTRADAS E CONECTADAS NA PLATAFORMA. VERIFIQUEM A PERMISSÃO PARENTAL E O TIME SE ESTÁ TUDO CERTO!

**PRAZO: 17/03/2025**



*Próximo encontro*

**18 / 03**

**Tecnologia II**

*Tragam suas dúvidas!*



**OBRIGADA !**

[contato@technovationbrasil.org.br](mailto:contato@technovationbrasil.org.br)

[@techgirlsbr](https://www.instagram.com/techgirlsbr)

[www.technovationbrasil.org](http://www.technovationbrasil.org)